|  | Esta pauta tiene como objetivo ayudarte a monitorear el desarrollo de tu Proyecto APT, reflexionando sobre tus avances de acuerdo con lo planificado en la fase anterior y recibiendo retroalimentación de tus pares y docentes que te permita hacer los ajustes necesarios para cumplir con los objetivos de tu proyecto. Esta pauta debe ser respondida con tu grupo. |
| --- | --- |

| Puedes completar esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 2, para retroalimentación de tu docente. |
| --- |

| 1. Mira tu carta Gantt y reflexiona sobre los avances de tu Proyecto APT |
| --- |
| ¿Has podido cumplir todas las actividades en los tiempos definidos? ¿Qué factores han facilitado o dificultado el desarrollo de las actividades de tu plan de trabajo?  Hasta el momento, el grupo ha cumplido gran parte de lo planificado en la carta Gantt. La investigación inicial y la definición de requisitos se realizaron en los plazos establecidos, además se terminó el prototipo visual y la narrativa del juego. Sin embargo, el desarrollo técnico ha tenido algunos retrasos por la complejidad de integrar las tecnologías seleccionadas y la necesidad de coordinar tiempos entre todos. |

| 2. |
| --- |
| ¿De qué manera has enfrentado y/o planeas enfrentar las dificultades que han afectado el desarrollo de tu Proyecto APT?  **Para manejar estas dificultades hemos decidido dividir mejor las tareas y establecer metas semanales más pequeñas, lo que nos permite avanzar de forma más controlada. También estamos usando herramientas de gestión colaborativa y comunicación continua, lo cual facilita detectar problemas a tiempo y darles solución antes de que afecten el cronograma.** |

| 3. Hasta el momento: |
| --- |
| ¿Cómo evalúas tu trabajo? ¿Qué destacas y qué podrías hacer para mejorar tu trabajo?  **Considero que mi trabajo ha sido positivo en el área técnica, especialmente en la configuración del entorno y la programación del MVP. Destaco mi aporte en la parte de codificación y pruebas iniciales, aunque debo mejorar en la organización personal para cumplir con los plazos más estrictos del equipo.** |

| 4. Después de reflexionar sobre el avance de tu Proyecto APT |
| --- |
| ¿Qué inquietudes te quedan sobre cómo proceder? ¿Qué pregunta te gustaría hacerle a tu docente o a tus pares?  **Me gustaría tener claridad sobre el nivel de funcionalidad que se espera en esta fase, es decir, si basta con mostrar un prototipo interactivo o si es necesario contar con más de un nivel completamente jugable. También quisiera saber qué tan detallada debe ser la documentación en esta etapa.** |

| 5. A partir de esta instancia de monitoreo de su Proyecto APT |
| --- |
| ¿Consideran que las actividades deben ser redistribuidas entre los miembros del grupo? ¿Hay nuevas actividades que deban ser asignadas a algún miembro del grupo?  Sí, creo que es necesario redistribuir algunas actividades. Tyhara se centra en la documentación y diseño, Alberto aporta en programación y validación, y yo estoy enfocado en la parte técnica de backend y pruebas. También agregamos como nueva tarea la validación del juego con usuarios de prueba para mejorar la jugabilidad. |

| 6. APT grupal |
| --- |
| ¿Cómo evalúan el trabajo en grupo? ¿Qué aspectos positivos destacan? ¿Qué aspectos podrían mejorar?  El equipo ha trabajado de manera comprometida y con una buena comunicación. Valoro que todos participen y aporten ideas. Un aspecto que se puede mejorar es la coordinación de horarios, ya que a veces cuesta coincidir para trabajar en conjunto. |